

Volume 1; Nomor 3; September 2023; Page 141-151

DOI : https://doi.org/10.59435/jocstec.v1i3.173 https://jurnal.padangtekno.com/index.php/jocstec E-ISSN: 2985-4318 P-ISSN: 2985-5772

Implementasi Sistem Informasi Pencarian Kos Untuk Mahasiswa Berdasarkan Area Kampus berbasis Web

Ilham Sidik Saksena¹⁾, Ria Suci Nurhalizah²⁾, R Bagus Bambang Sumantri ³⁾

¹Program Studi Teknologi Informasi, Fakultas Sains & Teknologi, Universitas Harapan Bangsa ^{2,3}Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains & Teknologi, Universitas Harapan Bangsa Jl. K.H Wahid Hasyim, No.274-A, Windusara, Karangklesem, Banyumas, Jawa Tengah E-mail: riascnr02@gmail.com²

Article History:

Received Oct 11th, 2023 Revised Nov 18th, 2023 Accepted Nov 18th, 2023

Abstrak

Semakin berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi, membantu dan memudahkan seseorang dalam mencari informasi. Dan bagi mahasiswa salah satunya dapat membantu mendapatkan informasi terkait rumah kos dengan efektif dan efisien yang dakat dengan area kampus hanya dengan menggunakan aplikasi tanpa harus datang ketempat langsung. Maka dari itu, penelitian ini dilakukan dengan tujuan untuk membangun aplikasi berbasis website yang bertujuan untuk memudahkan pencari kos dalam mencari rumah kos dan memudahkan pemilik kos dalam memberi informasi tentang rumah kos dengan jangkauan yang lebih luas. Metodologi penelitian menggunakan Model Waterfall. Dalam pembuatan website ini menggunakan bahasa pemrograman HTML, CSS dan juga Javascript untuk membuat tampilan website, PHP untuk membuat fungsifungsi didalamnya, MySQL untuk tempat penyimpanan data dan Sublime Text untuk menulis kode programnya. Hasil penelitian menampilkan informasi ketersediaan kos, fasilitas, lokasi maps dan informasi penting lainnya serta tersedia juga fitur untuk pembaruan data bagi pemilik kos. Metode pengujian website ini mendapatkan hasil uji coba program yang menyatakan berjalan sesuai apa yang diinginkan dengan menggunakan pendekatan black box testing.

Kata Kunci: Rumah Kos, Informasi, Pencarian, Website

Abstract

The growing development of science and technology, helps and facilitates someone in finding information. And for students, one of them can help get information regarding boarding houses effectively and efficiently that are close to the campus area just by using an application without having to come to the place in person. Therefore, this research was conducted with the aim of building a website-based application that aims to make it easier for boarding house seekers to find boarding houses and make it easier for boarding house owners to provide information about boarding houses with a wider range. The research methodology uses the Waterfall Model. In making this website using the programming language HTML, CSS and also Javascript to make the website look, PHP to make the functions in it, MySQL for data storage and Sublime Text to write the program code. The results of the research display information on the availability of boarding houses, facilities, map locations and other important information and there is also a feature for updating data for boarding owners. This website testing method gets the results of a program trial which states that it is running according to what is desired by using a black box testing approach.

Keywords: Boarding House, Information, Search, Website

1. PENDAHULUAN

Seiring dengan semakin berkembangnya IPTEK memberi kemudahahan dalam mencari informasi salah satunya dengan aplikasi berbasis web. Aplikasi berbasis web dapat digunakan untuk mencari informasi lengkap yang dapat diakses tanpa batas. Semakin berkembangnya teknologi dari komputer hingga sekarang dapat melalui handphone dalam bentuk website sehingga lebih memudahkan pengguna (user) dalam mencari informasi.[1] Pesatnya teknologi saat ini dan semakin meredanya pandemi banyak kampus yang mengadakan perkuliahan secara tatap muka. Maka dari itu banyak mahasiswa terutama yang berasal dari luar kota harus mencari kos yang dekat dengan area kampus.



Volume 1; Nomor 3; September 2023; Page 141-151

DOI: https://doi.org/10.59435/jocstec.v1i3.173 https://jurnal.padangtekno.com/index.php/jocstec

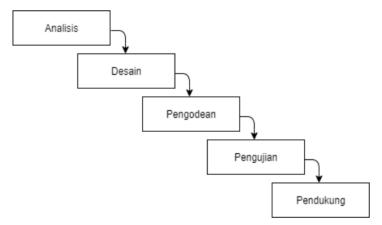
Perbandingan antara pencari kos seringkali lebih banyak daripada jumlah ketersediaan kos, maka dari itu pencari kos diharuskan mencari kos dengan lebih cepat dan akurat agar mendapatkan tempat tinggal sementara sesuai kebutuhan. Disisi lain banyak pemilik kos yang masih mempromosikan rumah kosnya secara manual yaitu promosi dari mulut ke mulut atau menyebar brosur. Ada beberapa faktor yang membuat mahasiswa memutuskan memilih kos, yaitu Faktor harga (situasi ekonomi), fasilitas, lokasi, kenyamanan, keamanan (kepribadian dan konsep diri), lingkungan, pelayanan, referensi dan reputasi(keyakinan dan sikap). [2] Sebelumnya penelitian tentang sistem informasi pencarian rumah kost seperti yang dilakukan oleh beberapa peneliti diantaranya yang dilakukan oleh [3] dengan membangun sistem informasi layanan umum, pencarian rumah kos berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP untuk membuat halaman web tersebut dan bahasa pemrograman MySQL untuk membuat database dan penyimpanan data, dan menulis kode program untuk pembuatan websitenya dengan menggunakan aplikasi Sublime Text.

Dengan hasil penelitian menampilkan infromasi pemesanan kos dan lengkap berbagai fasilitas tersedia, biaya sewa, lokasi kos, ketersediaan kos, pemesanan kos dan pemilik kos dapat melakukan perubahan data. Sehingga pemesanan kos secara online lebih efektif dan efisien Berdasarkan masalah yang telah dijelaskan sebelumnya, maka penulis melakukan penelitian untuk membuat Sistem Informasi Pencarian Kos berbasis aplikasi website untuk mahasiswa berdasarkan area kampus juga mengintegrasikan google maps untuk menampilkan peta di sekitar area kampus dan mengintegrasikan aplikasi WhatsApp untuk memudahkan proses pemesanan dengan pemilik kos. Sistem informasi ini berisi deskripsi kos, fasilitas kos, peta lokasi, pemesanan melalui WhatsApp. Sistem Informasi ini diharapkan dapat menampung informasi seputar rumah kos yang dikelompokan berdasarkan area kampus untuk membantu mahasiswa dalam menemukan rumah kos dan membantu pemilik kos dalam mengiklankan rumah kosnya.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Tahapan Penelitian

Penelitian ini menggunakan metode waterfall atau air terjun yang dikategorikan dalam metode SDLC (*Software Development Life Cycle*) karena dilakukan secara bertahap dan berurutan. Metode waterfall yaitu metode yang sering digunakan dalam mengembangkan perangkat lunak dari pendekatan sekuensial atau secara urut dimulai dari menganalisis, mendesain, mengkode, pengujian serta pendukung. [6][7]



Gambar 1. Model Waterfall [6]

1. Analisis

Di tahap ini dilakukan identifikasi masalah, perancangan serta solusi dari suatu masalah.

2. Desain

Pada tahap ini dilakukan perancangan sistem berupa desain basis data menggunakan ERD dan desain antarmuka.

Pengkodean

Tahap pengkodean menggunakan framework tailwind dengan Sublime Text untuk menulis kode programnya. Selain itu, website ini menggunakan bahasa PHP, CSS dan Javascript untuk membuat interface website dan menerapkan database MySQL sebagai menyimpan data.

4. Pengujian

Di tahap pengujian mencari kesalahan dalam pengodean serta memeriksa apakah hasil pengembangan tersebut sesuai dengan yang diinginkan dan pengimplementasian website secara langsung pada web hosting.

5. Pendukung

Tahap pendukung berupa pemeliharaan dan pengubahan website menggunakan framework Tailwind dan bahasa pemrograman PHP dengan versi yang masih relevan untuk digunakan hingga beberapa tahun kedepan.



Volume 1; Nomor 3; September 2023; Page 141-151

DOI: https://doi.org/10.59435/jocstec.v1i3.173 https://jurnal.padangtekno.com/index.php/jocstec

E-ISSN: 2985-4318 P-ISSN: 2985-5772

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisis Kebutuhan

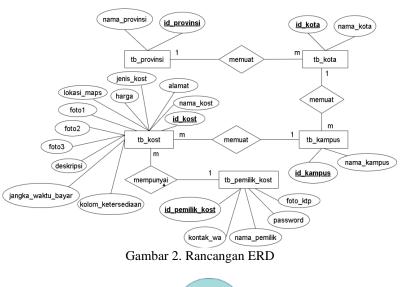
Dalam membuat sistem infromasi pencarian kos, ada dua jenis kebutuhan, terdiri dari kebutuhan fungsional dan juga kebutuhan non-fungsional guna mencapai suatu tujuan [1][3] yaitu :

- a. Kebutuhan Fungsional
 - 1) Sistem dapat memberi infromasi kos seperti deskripsi, harga, lokasi, ketersediaan dan kondisi kos.
 - 2) Sistem dapat melakukan pemesanan dengan mengintegrasikan aplikasi WhatsApp.
 - 3) Sebelum mempromosikan rumah kos, pemilik kos harus login agar dapat mengupdate dan mengupload kos. Jika pemilik kos belum memiliki akun maka harus mendaftar/register terlebih dahulu.
 - 4) Admin dapat mengolah data pengguna.
 - 5) Pencari kos hanya dapat melihat infromasi dan detail kos.
- b. Kebutuhan Non-Fungsional
 - 1) Sublime Text
 - 2) PHP MyAdmin
 - 3) MySQL version
 - 4) Software Xampp
 - 5) Browser
 - 6) Processor: AMD A4 RADEON R3, 4 CORES
 - 7) RAM: 4 GB

3.2 Design(System Prototype)

A. Class Diagram

Class diagram berguna untuk memvisualisasikan struktur kelas pada tipe diagram dan sebuah sistem yang banyak digunakan, diagram kelas juga dapat memperliharkan relasi antar kelas yang satu dengan kelas yang lain dan penjelasan detail tiap kelasnya didalam model logical dari sebuah sistem. Class Diagram juga digunakan untuk menangkap struktur yang membentuk arsitektur sistem.[8] berikut rancangan class diagram yang akan di implementasikan



PENCARI KOST

daftar hasil pencarian kost

daftar hasil pencarian kost

informasi kost

APLICATION

pemillik KOST

update ketersediaan kost

Gambar 3. DFD Context

3.3 Implementasi Interface

Aplikasi sistem informasi pencarian kos untuk mahasiswa berdasarkan area kampus telah dirancang sesuai dengan kebutuhan penggunanya. Kegunaan dari setiap fungsi pada website ini dijelaskan pada pembahasan berikut.



Volume 1; Nomor 3; September 2023; Page 141-151

DOI: https://doi.org/10.59435/jocstec.v1i3.173 https://jurnal.padangtekno.com/index.php/jocstec

a) Halaman Awal Pencari Kos

Para mahasiswa sebagai user pengguna aplikasi yang mencari infromasi kos, dapat masuk ke halaman utama pencari kost. Pada Tampilan awal dapat dilihat ada bar navigasi di paling atas, kemudaian ada konten dengan gambar untuk pencari kost, pencari kost dapat mulai mencari kost dengan menkan tombol 'Cari Sekarang!' yang kemudian akan diarahkan pada halaman untuk memulai mencari kost.



Gambar 4. Home Page Pencari kos

b) Halaman Pencarian Kos

Pada halaman ini pencari kos dapat mencari rumah kos hanya perlu memilih kos berdasarkan area kampus, kota atau provinsi, dengan mengetikkan keywoardnya di bar pencarian, kemudian menekan tombol cari disebelah kanan kemudian data kos akan ditampilkan sesuai dengan keywoardnya. Halaman Pencarian kos. Seperti pada gambar 5.



Gambar 5. Halaman Pencari Kos

Jika, sudah memfilter sesuai yang diinginkan maka akan muncul tampilan berikut.



Gambar 6. Halaman Tampilan Pencarian

Jika pencari kos salah dalam menginputkan nama kampus, kota, atau provinsi maka tidak ada kos yang ditemukan, seperti pada gambar 7 dibawah.



Volume 1; Nomor 3; September 2023; Page 141-151

DOI: https://doi.org/10.59435/jocstec.v1i3.173 https://jurnal.padangtekno.com/index.php/jocstec

CARI DENGAN MUDAH

Cari Kestmu dengan mudah dan capa diseklar arak karracuama sesuai yang kamu inginkant

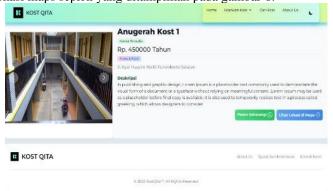
Can Refassion

Can R

Gambar 7. Halaman Salah Input

c) Halaman Detail Kos

Berkut ini adalah tampilan untuk preview kost, atau melihat informasi kost secara mendetail sesuai dengan yang diklik sebelumnya, terdapat banyak datail informasi, seperti lokasi, beberapa slide foto kost, pesan langsung ke nomer whatsapp pemilik kost dan lokasi maps seprrti yang ditampilkan pada gambar 8.



Gambar 8. Halaman Detail Kos

d) Halaman Awal Pemilik Kos

Pada Halaman pemilik kost terdapa konten yang ditujukan kepada pemilik kost yang berisi informasi bahwa pemilik kost dapat mengiklankan kostnya diwebsite KostQita secara gratis, dengan menekan tombol 'Daftar Sekarang!', yang kemudian akan diarahkan ke form login, jika belum memiliki akun maka pemilik kost dapat melakukan registrasi pendaftaran akun. Terakhir ada footer, berisi informasi tentang developer website KostQita, seperti informasi kontak, copyright dan lain-lain. Berikut adalah halaman awal pemilik kost.



Gambar 9. Halaman Pemilik Kos

e) Halaman Registrasi Pemilik Kos

Sebelum Pemilik Kost dapat mengunggah data kostnya untuk diiklankan, Pemilik Kost memerlukan sebuah akun terebih dahulu, dan dapat dibuat pada Form daftar diatas, Pemilik Kost hanya perlu memasukkan data Nama, email, Nomor WhatsApp, Foto KTP dan membuat Passwordnya sendiri, baru kemudian akun akan dibuatkan oleh system dan dapat digunakan untuk login. Seperti pada gambar 10.



DOI: https://doi.org/10.59435/jocstec.v1i3.173 https://jurnal.padangtekno.com/index.php/jocstec

E-ISSN: 2985-4318 P-ISSN: 2985-5772 Volume 1; Nomor 3; September 2023; Page 141-151



Gambar 10. Halaman Registrasi Pemilik Kos

f) Halaman Login Pemilik Kos

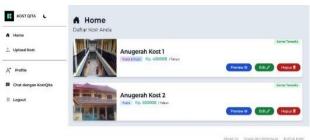
Pada Form login, Pemilik kost harus memasukkan Email dan Password akunnya yang telah dibuat tadi, Jika Password dan Emailnya benar sesuai data yang ada di database maka pemilik kost akan diarahkan ke mainpage pemilik kost, jika password atau emailnya salah maka peilik kost tidak dapat login dan diarahkan Kembali ke halaman login dan mendapat notifikasi email atau passwordnya salah. Halaman Form Login pemilik kos seperti pada gambar 11 dibawah.



Gambar 11. Halaman Login Pemilik Kos

g) Halaman MainPage Pemilik Kos

Pada halaman ini akan ditampilkan list kost yang telah diupload sebelumnya, jika belum meng upload kost maka tampilan sebelah kanan akan kosong, pada list kost tersebut juga terdapat beberpa tombol dan memiliki fungsinya masing masing, tombol preview untuk melihat detail data kost, edit untuk mengupdate data kost, dan hapus untuk menghapus kost.



Gambar 12. Halaman MainPage Pemilik Kos

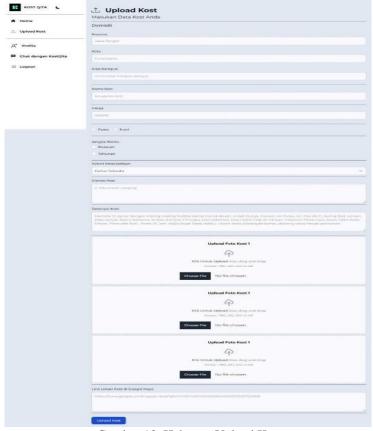
h) Halaman Upload dan Update Pemilik Kos

Untuk pemilik kos yang akan mengunggah infromasi informasi kostnya adalah dengan menekan tombol 'Upload Kost' pada sebelah Kiri, kemudian mengisi semua form yang ada seperti Nama Kost, alamat, harga, deskripsi, foto, dan lain-lain, setelah semua terisi tekan tombol Upload Kost, dan setelah itu Kost akan masuk ke database dan pemilik akan diarahkan ke mainpage dan mendapat notifikasi berhasil menambahkan kost serta data kost yang dimasukkan tadi juga ditampilkan langsung disana. Seperti gambar 13 berikut.



Volume 1; Nomor 3; September 2023; Page 141-151

DOI: https://doi.org/10.59435/jocstec.v1i3.173 https://jurnal.padangtekno.com/index.php/jocstec E-ISSN: 2985-4318 P-ISSN: 2985-5772



Gambar 13. Halaman Upload Kos

3.4 Pengujian

Sistem akan dilakukan pengujian terlebih dahulu sebelum dapat digunakan. Pengujian pada aplikasi pencarian kost berbasis website ini menggunakan metode black box testing. Untuk menguji keakuratan dan kesalahan pada perangkat lunak yang telah dirancang sebelumnya. Metode pengujian ini dipilih karena tidak menggunakan logika internal atau coding didalam perangkat lunak.

| | Tabel 1. Black Box Testing | | | | | | | | |
|----|---|--|---|--|------------|--|--|--|--|
| No | Skenario Pengujian | Kasus yang diuji | Hasil yang diharapkan | Hasil Pengujian | Kesimpulan | | | | |
| 1. | Pada halaman utama, klik tombol Daftar Sekarang untuk masuk sebagai Pemilik Kost | WIND AND AND AND AND AND AND AND AND AND A | Sistem akan mengarahkan user ke halaman login | Supplied to the state of the st | Valid | | | | |
| 2. | Jika Email dan password tidak diisi, kemudian user mengklik tombol Login. | Email : - Password : - | Sistem menolak akses Login dan Muncul notofikasi "Please fill out this field". pada kolom yang kosong | Siskan Login | Valid | | | | |



Journal of Computer Science and Technology Volume 1; Nomor 3; September 2023; Page 141-151 DOI: https://doi.org/10.59435/jocstec.v1i3.173

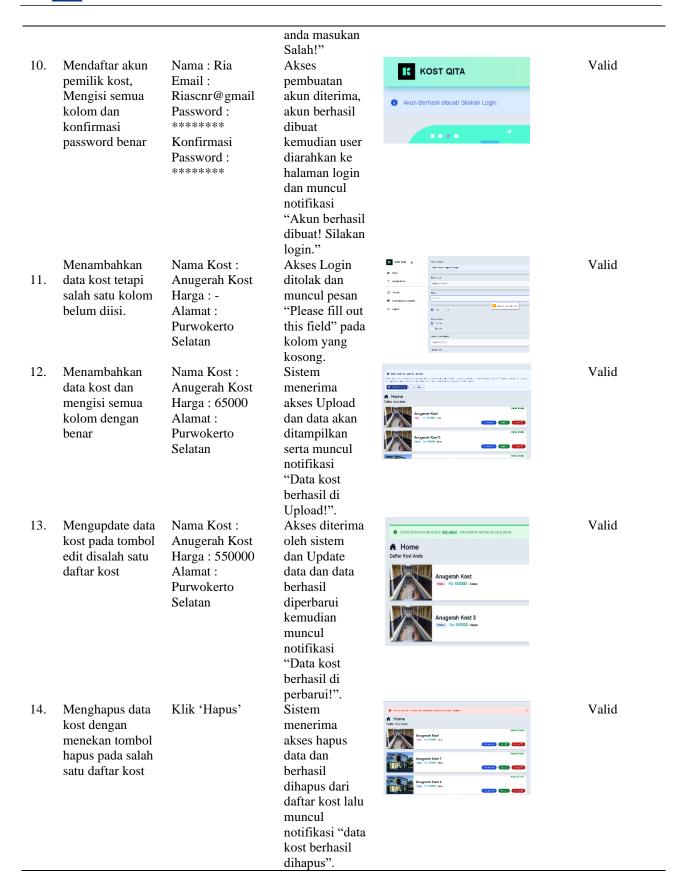
https://jurnal.padangtekno.com/index.php/jocstec

| 4. | Hanya mengisi Email dan Mengosongkan Pasword. Lalu langsung mengklik tombol Login. Hanya mengisi Password dan mengosongkan Email. Lalu langsung mengklik tombol Login. | Email: ilhamsidike @gmail.com Password: - Email: - Password: ******** | Sistem akan menolak Login dan Muncul Pesan "Please fill out this field" di kolom yang kosong. Sistem akan menolak akses Login dan Muncul notif "Please fill out this field" pada kolom yang | Staken Login Variables Policy Water Staken Login Manua Water Policy Maria Charte State Staken Login Manua Water Policy Maria Charte State Water Staken Login Manua Water Policy Maria Chart Date Water Staken Login Manua Manua | Valid Valid |
|------------------------|--|---|---|--|----------------|
| 5. | Jika Email dan Password diisi tetapi salah, kemudian mengklik tombol Login. | Email: ilhamsidikc @gmail.com Password: ******* (salah) | kosong Sistem akan menolak akses Login dan Muncul Pesan "Email atau Password yang anda masukkan salah! silahkan | KOST QITA Email atou Passeord yang anda nasukkan salah salahkan cota lag. | Valid |
| 6. | Mengisi Email dan password dengan benar, langsung klik tombol Login. | Email : ilhamsidikc @gmail.com Password : ******* | coba lagi.". Sistem menerima akses Login dan langsung masuk. | A Comment of the Comm | Valid |
| 7. | Menekan Tombol 'Daftar Disini' untuk pemilik kost yang belum mempunyai akun | Klik 'Daftar Disini'. | Sistem Langsung mengarahkan pada form pengisian data untuk pembuatan akun | Control Contro | Valid |
| 8. | Mendaftar akun pemilik kost, tetapi tidak mengisi salah satu kolom | Nama : Ria Email : - Password : **** Konfirmasi Password : **** | Sistem akan segera akses registrasi akun dan muncul pesan "Please fill out this field" dikolom yang kosong | Total and Control | Valid |
| 9. | Mendaftar akun pemilik kost, tetapi kolom Password dan Konfirmasi Password tidak sama | Nama : Ria Email : Riascnr@gmail Password : ******* Konfirmasi Password : *** | Pembuatan akun akan ditolak kemudian user diarahkan kembali ke halaman registrasi dan muncul notifikasi "Konfirmasi Password yang | KOST QITA Nonfirmasi Password yang anda masukian Salahi: | Valid |



Volume 1; Nomor 3; September 2023; Page 141-151

DOI: https://doi.org/10.59435/jocstec.v1i3.173 https://jurnal.padangtekno.com/index.php/jocstec





Volume 1; Nomor 3; September 2023; Page 141-151

DOI: https://doi.org/10.59435/jocstec.v1i3.173 https://jurnal.padangtekno.com/index.php/jocstec

Keluar dari Akun Klik tombol 15. User akan Valid pemilik Kost Logout segera dengan menekan diarahkan ke tombol Logout halaman utama 16. Pada halaman Menekan Tombol User akan Valid utama, klik 'Cari Sekarang' diarahkan tombol 'Cari kehalaman Sekarang' untuk pencarian mulai mencari kost 17. Pada search bar Mengetikkan Daftar kost Valid ketik 'Nama "Universitas disekitar area Harapan Bangsa" Kampus' dan kampus memilih memilih dan menekan Universitas 'Cari tombol Cari Harapan Berdasarkan disebelah kanan Bangsa akan Area Kampus' ditampilkan Sistem akan 18. Melihat preview Menekan tombol Valid kost atau 'preview' pada mengarahkan informasi tentang salah satu daftar user ke halaman detail detail kost hasil pencarian dengan menekan kost informasi kost tombol preview 19. Memesan kost Pada halaman Sistem akan Valid melalui detail kost, klik mengalihkan WhatsApp tombol 'Pesan user ke dengan menekan Sekarang' WhatsApp tombol Pesan dengan nomor Sekarang tujuan yaitu pemilik kost 20. Melihat Lokasi Klik tombol Sistem akan Valid Kost diGoogle 'Lihat Maps' mengalihkan Maps dengan pada halaman user ke Google menekan tombol detail kost Maps sesuai 'Lihat Maps' dengan lokasi

4. KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan diatas, maka dapat ditarik kesimpulan yaitu telah dihasilkan *website* kostqita yang dapat digunakan sebagai media informasi, promosi dan pemasaran, yang mudah diakses, kapan saja dan dimana saja, penyediakan platform bagi pemilik kost untuk mempromosikan dan memasarkan kosnya secara luas,

kost

Dengan adanya sistem pencarian, mahasiswa dapat dengan cepat menemukan kos yang sesuai dengan preferensi mereka, seperti jarak dari kampus, fasilitas yang disediakan, dan harga sewa. Ini meningkatkan efisiensi dalam proses pencarian tempat tinggal. Implementasi sistem ini dapat menyederhanakan seluruh proses pencarian kos, mulai dari penentuan kriteria hingga proses pemesanan atau kontak dengan pemilik kos. Mahasiswa tidak perlu lagi melakukan pencarian konvensional yang mungkin memakan waktu.

Sistem ini dapat meningkatkan transparansi informasi terkait dengan kos yang tersedia. Mahasiswa dapat melihat dengan jelas detail tentang fasilitas, harga, dan lokasi tanpa harus datang secara langsung ke tempat tersebut.

UCAPAN TERIMA KASIH

Kami mengucapkan terima kasih kepada Dosen Pembimbing Universitas Harapan Bangsa, atas dukungan dan kesempatan dalam penelitian ini. Terima kasih juga kepada responden, keluarga, dan teman-teman yang memberikan semangat. Semoga penelitian ini bermanfaat.



Volume 1; Nomor 3; September 2023; Page 141-151

DOI: https://doi.org/10.59435/jocstec.v1i3.173 https://jurnal.padangtekno.com/index.php/jocstec E-ISSN: 2985-4318 P-ISSN: 2985-5772

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Rachmawati, "Membangun Informasi Layanan Umum Rumah Kos Melalui Aplikasi Berbasis Web," 2017, [Online]. Available: http://pelita.or.id/baca.php?id=76299
- [2] E. M. Sipayung, C. F. Fiarni, and S. Sutopo, "Sistem Rekomendasi Tempat Kost di Sekitar Kampus ITHB Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP)," *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 7, no. 2, pp. 52–60, Aug. 2021, doi: 10.25077/teknosi.v7i2.2021.52-60.
- [3] A. 'Inun Jannah *et al.*, "SISTEM INFORMASI PEMASARAN RUMAH KOST BERBASIS WEB," vol. 8, no. 2, 2020.
- [4] Muhammad Ma'Mur, "METODE EXTREME PROGRAMMING DALAM MEMBANGUN APLIKASI KOS-KOSAN DI KOTA BANDAR LAMPUNG BERBASIS WEB," 2019.
- [5] P. Studi Sistem Informasi Universitas Trilogi Jakarta Jl TMP Kalibata No, D. Tiga Kec Pancoran, K. Kunci, R. Kost, and S. Informasi, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI SEWA RUMAH KOST (E-KOST) BERBASIS WEBSITE CHALIDAZIA NIZAR," *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*, vol. 3, no. 1, 2021.
- [6] R. Bagus, B. Sumantri, W. Setiawan, and D. N. Triwibowo, "METHOMIKA: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi RANCANG BANGUN APLIKASI MEDIA JASA DESAIN LOGO DENGAN METODE WATERFALL BERBASIS WEBSITE," vol. 6, no. 2, 2022, doi: 10.46880/jmika.Vol6No2.pp157-163.
- [7] E. Syam, U. Islam Kuantan Singingi Jl Gatot Subroto Km, and T. Kuantan, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI RUMAH KOST DAN KONTRAKAN TELUK KUANTAN," vol. 1, no. 1, 2018.
- [8] J. Homepage *et al.*, "MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science Design and Build of Web-Based Boarding Information System In Tampan District," vol. 2, pp. 28–36,